Atitit 图像处理的心得与疑惑 attilax总结

[1.1. 使用类库好不好？？还是自己实现算法 1](#_Toc1503)

[1.2. 如果使用类库了，如何提升自己的算法理论水平呢？ 1](#_Toc24912)

[1.3. 图像处理使用哪些类库比较好？？ 1](#_Toc10935)

[1.4. 下图为编程语言走势图与语言份额排名。。 1](#_Toc1025)

[1.5. 编程语言的发展 从机器语言，汇编语言到本地native语言(c c++) 到vm语言(java c#) 再到脚本语言(js php python等) 再到dsl 3](#_Toc15761)

[1.6. 图像处理使用什么语言好？？Java c++ c# ?? 3](#_Toc20168)

[1.7. 混合编程 通过在高层语言嵌入dsl 4](#_Toc30430)

[1.8. 选择什么样的硬件平台？？ 4](#_Toc27417)

[1.9. 广度发展还是深度发展？？ 4](#_Toc2534)

[1.10. Attilax的语言与类库选型 4](#_Toc14390)

## 使用类库好不好？？还是自己实现算法

个人感觉，能用类库就类库把，其实也没什么，但是理论原理要搞清楚。。不一定非要自己实现算法。。否则使用json就要自己解析json，使用h5就自己解析h5，gbk字符集也自己搞可能是不是太麻烦些了。。

软件的进步，就是不断的建立在前人的基础上，类库越来越庞大，越来越简化代码，追求可读性，如果一切从底层重来，可能就比较工程量太大了。不过对自己提升算法还是有好处的。

但是，如果遇到类库体积太大，后者没有合适的算法，那就只能自己开发算法了。或者遇到硬件平台环境资源cpu 内存的限制，也可能不得不自己实现算法。毕竟一个opencv库解压状态下700多M，matlab halcon都几个G了貌似。

## 如果使用类库了，如何提升自己的算法理论水平呢？

貌似只有多看看原理了，一些场合也可能需要自己实现算法。。

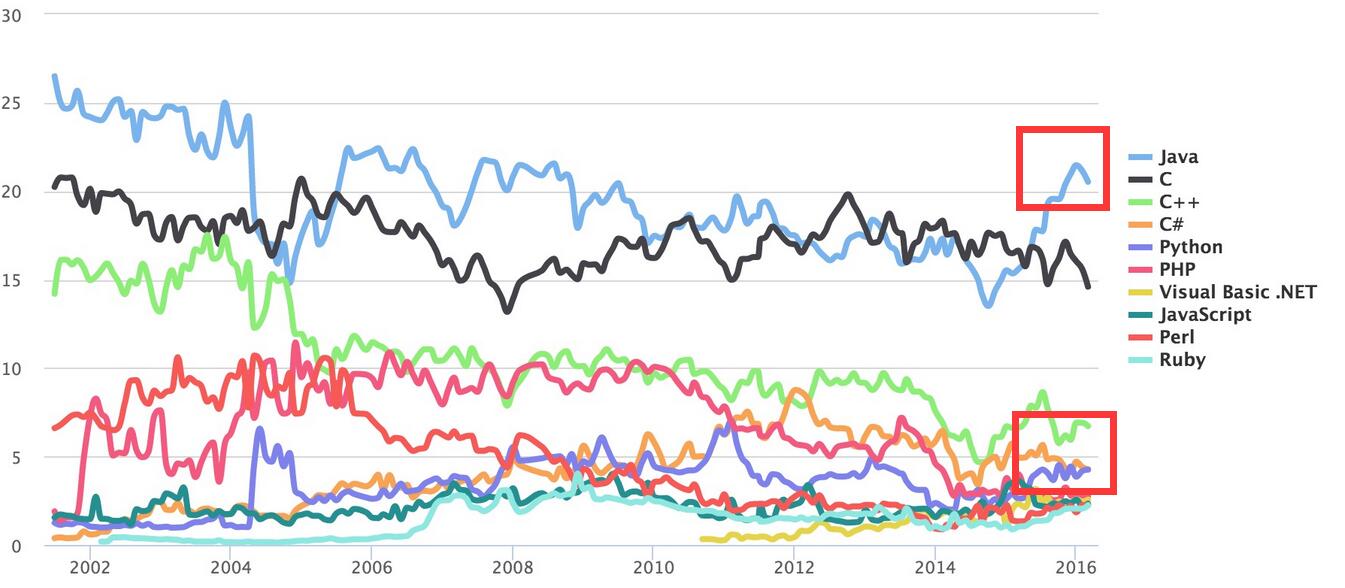
## 图像处理使用哪些类库比较好？？

常用的opencv matlab halcon都可以的。可以综合起来集成使用的，可以同时使用的，效果最佳。。

Opencv提供java c++ python等语言的api接口，opencv默认貌似没有提供cli接口。。

Matlab halcon则使用cli接口，可以跨语言(java c++ c# js python等）调用。。

## 下图为编程语言走势图与语言份额排名。。





## 编程语言的发展 从机器语言，汇编语言到本地native语言(c c++) 到vm语言(java c#) 再到脚本语言(js php python等) 再到dsl

语言层次越高，可读性一般越好，可移植性越好，不过性能也越差了。。当然如果使用同样的类库的话，只是写点胶水代码的话，差别到是相对来说不大了。

机器语言， 可以说彻底淘汰，唯一的优点就是性能，其他基本全是缺点。。

汇编语言，貌似也基本淘汰，比起机器语言，提升了很大的可读性。。

native语言(c c++) 相对汇编语言可读性又大幅提升，性能方面不如汇编，但比vm语言要高。。。缺点是开发效率，以及可移植性仍然需要提升。。很多图像库貌似都是使用此开发。。依赖于性能的应用大有所为。

vm语言(java c#) 改进了native语言的问题，增加一个vm层隔离开了os。目前的业界高层应用开发主力

脚本语言 带来更高的生产力。但目前ide的问题，大型复杂企业级开发还难当重任，目前貌似在轻复杂度代码领域比较大发展。

Dsl语言 ，领域特定语言。。比如H5做界面。。Sql做数据库查询。Matlab halcon使用的语言，用来做图像处理。。

更高的开发效率，特别对于特定领域，图像处理，界面，数据库查询等大有优势。。正则表达式，用来文本搜索等。

Dsl语言本身性能很差，但是它是调用类库的，类库使用底层语言书写的，所以对性能不影响。

## 图像处理使用什么语言好？？Java c++ c# ??

目前主流语言就是java c++ 了，java的适用面更加的广泛些了，web ，安卓app，跨平台啥的都方便，业界需求最高的语言，可以在比如职位垂直搜索网站搜索语言关键字看数量排名。缺点是开发起来相对c#繁琐一些

C++也使用的比较广泛，不过毕竟难度较高的语言，用起来学习曲线较为陡峭。。

C# 的特点是ide优秀。C# ms系列的，但是貌似ms系列对个人职业生涯很不利，ms就喜欢隔三差五的淘汰自己的东西，参考vb pb等黑历史，个人建议慎重选择ms体系的东东。。

Php目前还不错，不过未来前景可能比较堪忧，毕竟脚本里面还有js这个王牌。。

未来语言可能会更加的的简单，目前来看貌似js 还是很有潜力。。相对之下js更加的广泛，web ，跨平台手机app h5 架构都可使用。。

Python，也是很好的一个脚本语言。。不过貌似目前使用范围较小，还貌似面临一个py3 py2的兼容问题，未来不确定性较大，谁知道会不会未来py4 和py3 的兼容性会不会有问题，前车之鉴。。。

Matlab halcon使用的语言，用来做图像处理的dsl语言。。开发效率目前在图像处理领域里面最高的了。。但是dsl嘛，通用领域比较差。。

到底如何选择适合自己的语言呢？？

原则上，应该尽可能优先使用更高层语言更加广泛的语言，带来更好的可读性，资料查阅也方便。。当然也要看自己的硬件平台的环境限制了，有时候不得不使用c++ c这些native语言。。

总结，软件的发展趋势就是不断提升抽象，提升可读性的过程，面向人类编程，优先于面向机器。一般情况下，尽可能优先追求可读性，其次才是性能。。

## 混合编程 通过在高层语言嵌入dsl

貌似混合编程也是一个趋势，比如嵌入正则表达式文本搜索。嵌入sql数据查询。。使用h5做gui界面。。

图像处理领域，可以嵌入matlab halcon的dsl来进行图像处理。。游戏领域貌似当年编译语言嵌入lua脚本很流行，现在貌似嵌入js了开始。。

从目前趋势来看，嵌入dsl是个更好的选择。术业有专攻嘛。。综合起来就是王道。

## 选择什么样的硬件平台？？

如果从开发效率角度考虑，支持高层语言java c# python js等，支持图像处理库比如opencv matlab halcon等最好了。

尽可能的pc平台优先了，比如pc棒（u盘大小），htpc（目前最新已经巴掌大小了）当然pc架构价格较高。

其次，安卓平台，安卓平台也可以使用java语言，也可以使用嵌入版的opencv ，貌似也有安卓版的 halcon matlab，没有经过测试，不知情况如何。 ，安卓架构一般价格比起pc架构要便宜。。

再其次，其他平台架构与环境，优点是价格大部分要优惠很多，缺点嘛，就是开发效率可能不那么给力了。。

选择什么样的硬件平台，需要尽可能的均衡考虑。。

## 广度发展还是深度发展？？

个人建议普通人还是广度发展比较好了，从历史趋势看，食谱广泛的动物们最终占领了全球嘛。当然只吃竹子的熊猫稀少，可以成为国宝。

深度发展也是有好处的，但是市场就比较狭小了，但是收入相对较高。

每个人可能有着不同的选择，尽可能选择比较均衡的选择。

## Attilax的语言与类库选型

Attilax是使用java+dsl（matlab halcon）+ opencv + jhlabs + javafx图像库组合编程的，优先使用dsl和各种图像类库

自己也实现了一些类库没有的算法或者不方便的算法。。做了自己的图像处理库。。

作者:: 绰号:老哇的爪子claw of Eagle 偶像破坏者Iconoclast image-smasher

捕鸟王"Bird Catcher 王中之王King of Kings 虔诚者Pious 宗教信仰捍卫者 Defender of the Faith. 卡拉卡拉红斗篷 Caracalla red cloak

简称：： Emir Attilax Akbar 埃米尔 阿提拉克斯 阿克巴

全名：：Emir Attilax Akbar bin Mahmud bin attila bin Solomon bin Adam  Al Rapanui

埃米尔 阿提拉克斯 阿克巴 本 马哈茂德 本 阿提拉 本 所罗门 本 亚当  阿尔 拉帕努伊

常用名：艾提拉（艾龙），   EMAIL:1466519819@qq.com

头衔：uke总部o2o负责人，全球网格化项目创始人，uke宗教与文化融合事务部部长，Uke部落首席大酋长，uke制度与重大会议委员会委员长，uke保安部首席大队长,uke制度检查委员会副会长，奶牛科技cto ，uke 首席cto uke波利尼西亚区大区连锁负责人，克尔格伦群岛区连锁负责人，莱恩群岛区连锁负责人，uke汤加王国区域负责人。布维岛和南乔治亚和南桑威奇群岛大区连锁负责人

Uke软件标准化协会理事长理事长 uke终身教育学校副校长

Uke 数据库与存储标准化协会副会长 uke出版社编辑总编

转载请注明来源：attilax的专栏  http://blog.csdn.net/attilax

--Atiend